

SA:REALLIFE

Lieber User,

dies ist die offizielle Anleitung für die Teilnahme am großen SA:Reallife Revival Event am **DONNERSTAG, 23.03.2017, 20:00 Uhr.**

Bitte beherzige die folgenden Schritte, um einen reibungslosen Ablauf am Donnerstag zu gewährleisten.

Schritt 1: Installiere GTA San Andreas. Die Steam Version geht auch, empfohlen wird aber eine Retail-Version von der original DVD (oder einem Image). **Wir empfehlen dringend, eine neue, saubere Installation zu verwenden und keine alte San Andreas Installation von vor einigen Jahren wiederzubeleben.** Starte anschließend das Spiel einmal bis ins Hauptmenü und beende es wieder.

Schritt 2: Suche den Installationspfad (Bsp.: `C:\Programme\Rockstar Games\GTA San Andreas` oder bei Steam: `C:\Program Files\Steam\steamapps\common\GTA San Andreas`) und benenne deinen Ordner um und/oder kopiere ihn an einen anderen Ort. Bei uns ist es `C:\SA` geworden, aber wie genau er heißt ist unerheblich. Hauptsache anders als vorher.

Schritt 3: Öffne nun deinen Installationspfad und schaue dir die `gta.exe` genauer an. Die Steam Version nennt sie `gta-sa.exe`. Sie muss aber `gta_sa.exe` heißen. Sollte deine exe also nicht exakt „`gta_sa.exe`“ heißen, nenne sie dahingehend um.

Schritt 4: Lade nun SA:MP herunter und installiere es in den neuen Ordner. Wir benötigen Version 0.3.7. [Hier](#) geht es zum Direktlink.

Schritt 5: Starte nun einmal SA:MP und trage oben in der Mitte deinen Nicknamen ein. Schließe SA:MP anschließend wieder.

Schritt 6: Fast fertig! Lade nun unseren offiziellen SA:Reallife Launcher herunter. Den findest du [hier](#).

Schritt 7: Entpacke den Launcher ebenfalls in das neue GTA Verzeichnis. Führe ihn anschließend aus und klicke auf „Probleme beheben“. Anschließend lädt der Launcher alle benötigten Files runter. Bei der Installation vom Audio-Plugin, die sich als eigenes Fenster öffnet, musst du ebenfalls das neue GTA Verzeichnis auswählen.

Schritt 8: Wenn alles grün angezeigt wird, bist du bereit! Beim ersten Connecten wird noch das Audio-Pack heruntergeladen (ca. 60MB). Es ist aber erst ab Donnerstagabend möglich, wirklich auf den Server zu connecten.

Wir freuen uns sehr auf deinen Besuch!

Die SA:Reallife Administration

F.A.Q.

F: Ich kann nicht auf den Server connecten! Er sagt immer, das Passwort wäre falsch!

A: Du bist zu früh. Warte, bis es offiziell los geht, dann stimmt das Passwort.

F: Beim Versuch zu connecten erhalte ich immer „Incorrect Nickname“?!

A: Lies Schritt 5 noch einmal genauer

F: Mein SA ist gecrashed!

A: Pech. Connecte erneut.

F: Ingame erscheint, dass SAMPFox nicht verbunden ist. Ich habe mich aber wirklich genau an die Anleitung gehalten.

A: Reconnecte und probiere es erneut.

F: SA IST SCHON WIEDER GECRASHED. AUSSERDEM HINTERLÄSST ES EINEN BLACKSCREEN, BEI DEM MIR NUR EIN REBOOT BLEIBT. WAS SOLL DAS

A: Das liegt an Windows 10. Connecte erneut. Du kannst SA per ALT+Enter in den Fenstermodus zwingen, damit du den PC bei Crashes nicht mehr komplett neustarten musst.

F: Irgendwas anderes geht auch nicht.

A: Schreib IV, Bloody oder Commander bei Steam oder ingame an!

F: Ich hab früher echt viel mitgespielt, aber konsequent ALLE Commands vergessen. HILFE

A: /O TEXT schreibt öffentlich, ohne /O nur lokal lesbar. Per /handy kannst du SMS (PNs) schreiben. Ansonsten hilft /commands sicher weiter, dort werden die aller wichtigsten CMDs aufgelistet.

F: ICH RASTE KOMPLETT AUS, SA CRASHT ALLE 30 SEKUNDEN!!!!11111

A: Probiere mal, in deinem San Andreas Ordner in den Unterordner SAMP zu gehen und benenn testweise die custom.img in etwas anderes um. Dafür hast du dann ingame nicht mehr die Fahrzeugmods, aber vielleicht läuft's ja stabiler.

F: Ich bin connected und es passiert gaaaaa nix

A: Geduld, beim ersten Joinen lädt der Audioclient sämtliche Audiofiles runter (ca 60MB)

F: Das Intro startet nicht.

A: Reconnecte und versuche es erneut.